

Hallo liebe KJGler*innen und andere Abenteurer*innen,

wir freuen uns, dass ihr euch gemeinsam auf den Weg machen wollt, um Utopia zu retten. Hier allerdings noch ein paar Hinweise, die notwendig und hilfreich sind, um das Abenteuer zu starten.

Ihr müsst für das Spiel zu viert sein.*¹ Jede*r muss das Programm herunterladen und installieren. Außerdem müsst ihr euch zu Beginn absprechen, wer Spieler*in 1 bis 4 ist, damit es keine Doppelbelegungen gibt. Jedes Rätsel ist nur mit allen vier Spieler*innen lösbar. Verbindet euch untereinander am besten per Videochat o.ä., da ihr euch austauschen müsst, um die Rätsel lösen zu können.

Es ist ratsam Papier und Stift für Notizen bei sich zu haben. Aber auch Tastatur und Maus sollten bereitliegen, um beispielsweise Codes einzugeben. Ist eure Lösung des Rätsels richtig, erscheint - ohne mit Enter zu bestätigen - in der Regel direkt die Weiterleitung. Haltet eure Augen offen.

Bei jedem Rätsel gibt es Tipps, die ihr euch abholen könnt. Diese sind gestaffelt. Zählt für eure Wertung die Anzahl der Tipps, die euch etwas verraten haben, was ihr noch nicht wusstet. Da das Spiel über keinen eingebauten Timer verfügt, muss am besten eine andere Person von euch die Zeit stoppen. Ihr könnt eure Spielzeit und die Anzahl der benötigten Tipps gerne unter #rettetutopia auf Instagram posten und schauen, wie ihr im Vergleich zu anderen Gruppen abgeschnitten habt.

Und jetzt viel Spaß beim Spielen!
Franzi und Jan

*¹Falls spontan jemand ausfällt, ist es möglich das Spiel zu dritt zu spielen, sofern eine*r der Spieler*innen das Programm zweimal öffnet und unterschiedliche Spieler*innen auswählt. Besser ist es allerdings zu viert.

